

# LIIKUNNALLISET LEIKIT

## SINÄ OLET -HIPPA

Tavallinen hippa pienellä  
twistillä!

VÄHINTÄÄN  
6 HENKILÖÄ

### OHJEET

- Aloita hippa tavallisesti valitsemalla ensimmäisenä kiinniottaja.
- Kun kiinniottaja saa jonkun pelaajista kiinni, kiinnijäänyt jää seisomaan paikalleen.
- Toiset pelaajat voivat pelastaa kiinnijääneen sanomalla hänestä jotain positiivista. Esimerkiksi "sinä olet kaunis" tai "sinulla on hienot vaatteet".
- Pelinvetäjä voi vapauttaa kaikki kiinniotetut huutamalla "Saat olla sinä!"
- Hippaa voi jatkaa niin pitkään kuin tahtoo!  
(kiinniottajaa kannattaa vaihdella)

# AARTEENMETSÄSTYS JA -TUNNISTUS

Tarvitset tehtävään lapsen oikeuksiin liittyvää esineistöä!



## OHJEET

- Kerää tavaroita, jotka liittyvät lasten oikeuksiin. Esimerkiksi:
  - Koulukirja (koulutus)
  - Suljettu kirje (yksityisyys)
  - Sideharso (terveydenhoito)
  - Lelu (leikkiminen, vapaa-aika)
  - Sydän (rakkaus)
  - Syntymätodistus (nimi ja kansalaisuus)  
*(voit tehdä yksinkertaisen todistuksen itse)*
- Piilota tavarat ympäristöön ja anna osallistujien etsiä ne.
- Kysy osallistujilta, millä tavoin tavarat liittyvät lasten oikeuksiin. Keskustelkaa aiheista lapsen ikään sopivalla tavalla.

**Vinkki!** Voi leikkiä ulkona tai sisällä!